(19)日本国特許庁(JP)

(X

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平9-2235

(43)公開日 平成9年(1997)1月7日

(51) Int.Cl.⁶

識別記号

庁内整理番号

FI

技術表示箇所

B60T 8/58

• •

B 6 0 T 8/58

Α

審査請求 有 発明の数1 OL (全 9 頁)

(21)出願番号

特願平8-202291

(62)分割の表示

特顧昭62-76397の分割

(22)出願日

昭和62年(1987) 3月31日

(71)出願人 000000011

アイシン精機株式会社

愛知県刈谷市朝日町2丁目1番地

(72) 発明者 大 光 敬 史

愛知県刈谷市朝日町2丁目1番地 アイシ

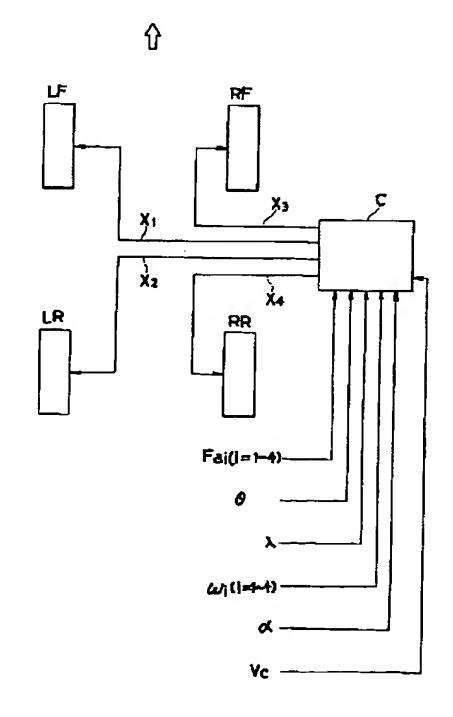
ン精機株式会社内

(54)【発明の名称】 車両用プレーキカ制御装置

(57)【要約】

【課題】 運転者が車両を急旋回させようとした場合 に、旋回方向への車両のヨー速度を増大させて運転者の 要求通りに確実に車両を急旋回させること。

【解決手段】 ステアリング角を検出するステアリング 角検出手段と、ステアリング角に基づきステアリング角 速度を演算するステアリング角速度演算手段と、ステア リング角速度が所定値よりも大きい場合に、車両の後輪 のコーナリングフォースを減少させるために後輪にブレ ーキ力を作用するブレーキ力作用手段とを備えた。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 ステアリング角を検出するステアリング 角検出手段と、

1

前記ステアリング角に基づきステアリング角速度を演算 するステアリング角速度演算手段と、

前記ステアリング角速度が所定値よりも大きい場合に、 車両の後輪のコーナリングフォースを減少させるために 後輪にブレーキ力を作用するブレーキ力作用手段とを備 えた車両用ブレーキ力制御装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、車両用ブレーキカ 制御装置に関するものである。

[0002]

【従来の技術】従来、車両が過度のオーバーステア(車 両旋回中に後輪の横すべりが大となって車両が旋回半径 の内側にはみ出す状態)傾向になるのを防ぐため、後輪 のコーナリングフォースを大きくしていた。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】ところが、後輪のコー 20 れ、数式1のように表される。 ナリングフォースが大きいため、運転者が車両を急旋回 させようとした場合に、旋回方向への車両のヨー速度が 小さく、結果、運転者の要求通りに車両を急旋回(タッ クイン)させることが困難であった。

【0004】故に、本発明は、運転者が車両を急旋回さ せようとした場合に、旋回方向への車両のヨー速度を増 大させて運転者の要求通りに確実に車両を急旋回させる ことを、その技術的課題とする。

[0005]

【課題を解決するための手段】上記の技術的課題を解決 30 するために、請求項1の発明は、ステアリング角を検出 するステアリング角検出手段と、前記ステアリング角に 基づきステアリング角速度を演算するステアリング角速 度演算手段と、前記ステアリング角速度が所定値よりも 大きい場合に、車両の後輪のコーナリングフォースを減 少させるために後輪にブレーキ力を作用するブレーキ力 作用手段とを備えた。

【0006】請求項1の発明によれば、ステアリング角 速度が所定値よりも大きい場合に、後輪にブレーキ力を 作用する構成であるため、運転者が車両を急旋回させよ 40 うとした場合に、車両の後輪のコーナリングフォースを 減少させることができる。その結果、旋回方向への車両 のヨー速度を増大させることができ、運転者の要求通り に確実に車両を急旋回させることができる。

[0007]

【発明の実施の形態】以下、添付図面を参照して本発明 の実施形態を説明する。

【0008】図1は本発明による4輪ブレーキ制御シス テムを示す図である。同図に示すように、コントローラ Cには、各車輪に取り付けられたブレーキ力検知手段 (図示せず)から各々のブレーキ力Fai(i=1~ 4)、ステアリング角検知手段からステアリング角 θ 、 ブレーキペダル踏込み力検知手段からブレーキペダル踏

込み力λ、各車輪速度検知手段からの車輪速度ωi(i = 1~4)、アクセルペダル踏込み量の検知手段からの アクセルペダル踏込み量α、車両対地速度検知手段から の車両対地速度(車速)Vcが各々入力されるようにな っている。コントローラCはこれらの検知手段からの情

10 報に基づいてブレーキ信号Xiを各車輪(LF,LR, RF、RR)に出力するようになっている。

【0009】次に各走行状態におけるブレーキ制御の説 明を行なう前に、車両ブレーキの基本的特性式について 説明を行なう。

【0010】以下の説明においては、左側前輪(LF) および左側後輪(LR)について考え、各符号において は下付き小文字の1は前輪を、2を後輪を表わしてい る。前輪と後輪のタイヤと路面の粘着力R1, R2は、 タイヤへの垂直抗力Niと路面の摩擦係数μiで決定さ

[0011]

【数1】

 $R1 = \mu 1 * N1 , R2 = \mu 2 * N2$

【0012】また摩擦係数μiはスリップ率Sの関数で 表され、スリップ率Sは数式2のように表され、タイヤ と路面の粘着力R1, R2 は数式3のように表される。

[0013]

【数2】

実際の車輪速度

車両速度より求めた車輪速度

[0014]

S = 1 - -

【数3】

 $R1 = \mu 1$ (S) * N1, $R2 = \mu 2$ (S) * N2

【0015】次に車両の加速度を考えるための運動方程 式は、ブレーキの半径位置をr、タイヤ有効半径をr ω, 車回転イナーシャをJωi, 車両重量をM, 車輪加 速度をDωi. 車両対地加速度をDVcとすると、数式 4のように表される。

[0016]

【数4】

 $r \cdot Fal = J\omega l \cdot D\omega l + Rl \cdot r\omega$ $r \cdot Fa2 = J\omega 2 \cdot D\omega 2 + R2 \cdot r\omega$ $-\cdot DVce=R1+R2$

【0017】数式4よりR1・R2を消去すると、数式 5のように表される。

[0018]

【数5】

$$\frac{\frac{M}{2} \cdot DVce = \frac{r}{r\omega} - (Fa1 + Fa2)}{-\frac{1}{r\omega} (J\omega1 \cdot D\omega1 + J\omega2 \cdot D\omega2)}$$

【0019】数式5より定数項を簡素化することによっ *【0020】 て左側車両対地加速度DVceは数式6のように表され 【数6】 る。

 $DVce=K1 \quad (Fal+Fa2)-K2 \quad (D\omega l+D\omega 2)$

【0021】また同様に車両右側半分の車両対地加速度 10 作用させる(ニ)。 DVcrは数式7のように表される。

[0022]

【数7】

 $DVc r = K3 (Fa3 + Fa4) - K4 (D\omega3 + D\omega4)$

【0023】車両の左側と右側の対地加速度DVceと DVcrが等しくなるように各車輪ブレーキ力Faiを 制御してやれば車体にヨーモーメントは発生しないと考 えられ、

DVce = DVcr

を満足することによって、車両の直進性を確保して車両 20 crが算出される(へ)。 の減速を可能とする。

【0024】次に各走行状態におけるブレーキ制御を第 2, 3, 5および9図のフローチャートに基づいて各々 説明する。ととで $D\theta$ はステアリング角検知手段により 検知されたステアリング角を微分したステアリング角速 度、Dλはブレーキ踏込力の立上り、Dαはアクセル踏 込速度である。

【0025】(1)直進走行中にドライバが踏込みを行 った場合直進走行の条件は

ステアリング角 θ が $\theta \le \theta$ 0 (設定値 θ 0 $< \pm 5$ °) プレーキ踏込み力 λ が $\lambda = \lambda$ (t) である。

【0026】図2のフローチャートにおいて、ブレーキ ペダル踏込み力λと車両対地速度Vcがコントロール情 報として入力(イ)され、数式8を用いて要求車両減速 度D V CDが設定される(ロ)。

[0027]

【数8】

 $DVCD = f \{\lambda (t), D\lambda (t)\}$

【0028】次に数式9を用いて各車輪のスリップ率S 40 れ(ロ)、数式9を用いて各車輪のスリップ率Siが算 $i(i=1\sim4)$ が算出される(ハ)。

[0029]

【数9】

$$S i = 1 - \frac{\omega i}{(V c / r \omega)} \le 1 \quad (V c \neq 0)$$

$$S i = 0 \quad (V c = 0)$$

【0030】次に各車輪のブレーキ力Fai (i=1~ 4)を下記のような制限内で制御する。

【0031】(i)要求車両減速度DVCDに見合うブレ

【0032】(ロ)各車輪のスリップ率Siが設定値S isetに対し、Si(i=1~4)≦Siset(i = 1~4)となるようブレーキ力Faiを制御する (ホ)。例えばスリップ率の設定値はSiset(i= 1~4) ≦0.25のように設定される。

【0033】(ハ)次に左前輪(LF),左後輪(L R)のブレーキ力から数式6を用いて車両左側減速度D Vceが算出され、右前輪(RF)、右後輪(RR)か らのプレーキ力から数式7を用いて車両右側減速度DV

【0034】そして各前輪ブレーキ力Faiを|DVc r-DVce | ≦ ε v s e t (但し ε v s e t : 設定値 0.01等)となるよう制御する(ト)。

【0035】(ニ)そして算出または検出した車両対地 速度Vcから車両対地加速度DVcを求め、 | DVCD-DVc | ≦ ε d v (但しε d V:設定値)となる様にブ レーキ力Faiを制御する(チ)。

【0036】なおこの時(ロ)、(ハ)が満足されなく なったときにはこの(ニ)における制御は行わない。

30 【0037】(2) コーナリング走行時にドライバのブ レーキ踏込みがあった場合

コーナリング走行の条件は

ステアリング角 θ が $\theta = \theta$ (t) $\theta \ge \pm 5$ °

ブレーキ踏込み力λがλ=λ(t)

である。

【0038】図3のフローチャートにおいて、ブレーキ ペダル踏込み力λ、車両対地速度Vcおよびステアリン グ角θがコントロール情報として入力(リ)され、これ に基づいて前述と同様に要求車両減速度DVのが設定さ 出される。

【0039】次にステアリング角 θ (t)から $D\theta$

(t) を算出し、以上の結果に基づいて各車輪のブレー キ力Faiを下記のような制限によって制御する。

【0040】(1)の場合と同様、(イ)ブレーキ力F a i = f (D V CD) を各車輪に作用させ (二)、(ロ) スリップ率をSi≦Sisetとなるようブレーキ力F aiを制御する(ホ)。

【0041】(ハ)次に車両の各左右減速度DVce, ーキカ $Fai(i=1\sim4)=f(DVCD)$ を各車輪に 50 DVcrを数式6,7を用いて演算する。次いで、ステ

Ξ

5

アリング角、ステアリング角速度 θ (t)および車両対地速度V c からドライバの要求ヨー速度Z D = f { θ (t), D θ (t), V c}を設定する(x)。 x C の設定ヨー速度x D からヨー加速度x D を算出し、x C からヨー加速度x D を算出し、x C からコーカン x C を制御する(x C で L を制御する(x C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C を L C で L C で L C で L C を L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L C で L

【0043】なおとの時(ロ), (ハ)が満足されなくなったときにはこの(ニ)における制御は行われない。 【0044】(3)コーナリング中に非常に大きなステアリング角速度 θ が入力された場合

る(才)。

図5のフローチャートにおいて、アクセル踏込量 α , ブレーキペダル踏込み力 λ 、ステアリング角 θ 及び車両対地速度VCがコントロール情報として入力(ワ)され、これに基づいて前述と同様に、要求車両減速度DVCD(ロ)、各車輪のスリップ率Siの算出(ハ), (イ)ブレーキ力Faiを作用(ニ), (ロ)スリップ率Siの制御(ホ)および(ハ)左右片側の減速度DVce, DVcrの算出(へ)を行なう。

【0045】(ニ)次にステアリング角θ(t)からス

テアリング角速度 $D\theta$ (t) を算出し、 θ (t), $D\theta$ (t) より運転者の要求ヨー速度 ZD = f (θ (t), $D\theta$ (t), Vc, α } を車両速度に合わせて設定する (カ)。そしてこれよりヨー加速度 DZD を求める。 $\{0046\}$ (ホ)次に (ハ)で算出した加速度 DVc e, DVcrから、ドライバによるブレーキペダル踏込が無くても4輪のブレーキのうち少なくとも1個のブレ 30ーキについてブレーキ力を $|DVcr-DVce| \le f$ (DZD) $\pm \varepsilon$ dZ (θ 0 ε 0 dZ1 : 設定値)および $|DVCD-DVc| \le \varepsilon$ 0 dZ2 なとなるよう制御して作用させる (Z1), (Z2)。

【0047】図6は、従来技術における車両の急旋回時の各後輪に作用するコーナリングフォースを示すものである。図7は、本発明における車両の急旋回時の各後輪に作用するコーナリングフォースを示すものである。図8は、スリップ率Sとコーナリングフォース、ブレーキフォースとの関係を示したグラフである。

【0048】図6に示すように、従来は後輪に作用するコーナリングフォース f が大きくヨー速度 Z が小さいために急旋回が困難であった。これに対し、本実施形態では、例えば左急旋回時に後輪の2輪にブレーキ力を作用させている。図8から明らかなように、後輪にブレーキ力を作用させれば、スリップ率 S が増大し、結果、コーナリングフォース f が減少する。このように、車両の急旋回時に後輪にブレーキ力を作用させることにより、図7に示すように、コーナリングフォース f を減少させて後輪を描すべりさせることができ 結果 車両のコ

ー速度 Z'を一気に増大させて急旋回 (タックイン) させることが可能になる。

【 0 0 4 9 】 (4) 車両発進の際のスリップを防止する 場合

第9図のフローチャートにおいて、ギアポジションS F, アクセル踏込量αおよび車両対地速度V c がコントロール情報として入力される(レ)。

【0050】(イ) との入力されたアクセル踏込量 α

(t) およびこの α (t) から算出されるアクセル踏込 10 速度 $D\alpha$ (t) から要求車両加速度 D V CD = f $\{\alpha$ $\{t\}$, $D\alpha$ (t) $\{\alpha\}$ を設定する $\{\gamma\}$ $\{\alpha\}$

【0051】(ロ)そしてギアポジションSFが1速またはリバースであるか(ツ),および車両対地速度がVc=0であるか(ネ)を判断した後、4輪のうち車輪速度 ω κ ($\kappa=1$ ~4)を比較し他の車輪よりも特別大きい車輪を選択し、スリップの発生の有無を判断する(ナ,ラ)。

【0052】(ハ)車輪速度ωκが大きくスリップが生じている車輪にブレーキ力Fakを作用させ、この車輪 20 速度ωκを反対側の車輪の速度に合わせる(ム)。すなわち左後輪がスリップしているとすればこの左後輪の速度ωκを右後輪の車輪速度ωiに合わせるようブレーキカFakを作動させる。

【0053】 このようにスリップを起こしている車輪速度 ω κ が反対側の車輪の速度 ω i となった後、車速V c が所定の設定値V c s e t となるまでブレーキ力F a k を作用させ、設定値V c s e t となった後このブレーキ力を解除する。

[0054]

【発明の効果】本発明によれば、ステアリング角速度が 所定値よりも大きい場合に、後輪にブレーキ力を作用す る構成であるため、運転者が車両を急旋回させようとし た場合に、車両の後輪のコーナリングフォースを減少さ せることができる。その結果、旋回方向への車両のヨー 速度を増大させることができ、運転者の要求通りに確実 に車両を急旋回させることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本実施形態に係る車両用ブレーキ力制御装置のシステム図である。

40 【図2】直進進行中のブレーキ制御を示すフローチャートである。

【図3】コーナリング走行中のブレーキ制御を示すフローチャートである。

【図4】図3のブレーキ制御の状態を示す説明図である。

【図5】急旋回時のブレーキ制御を示すフローチャートである。

【図6】従来技術における車両の急旋回時の各後輪に作用するコーナリングフォースを示す図である。

せて後輪を横すべりさせることができ、結果、車両のヨ 50 【図7】本発明における車両の急旋回時の各後輪に作用

(5)

特開平9-2235

7

z 2

するコーナリングフォースを示す図である。

【図8】スリップ率、コーナリングフォース及び路面摩 擦係数の関係を示すグラフである。

【図9】発進時のプレーキ制御を示すフローチャートで米

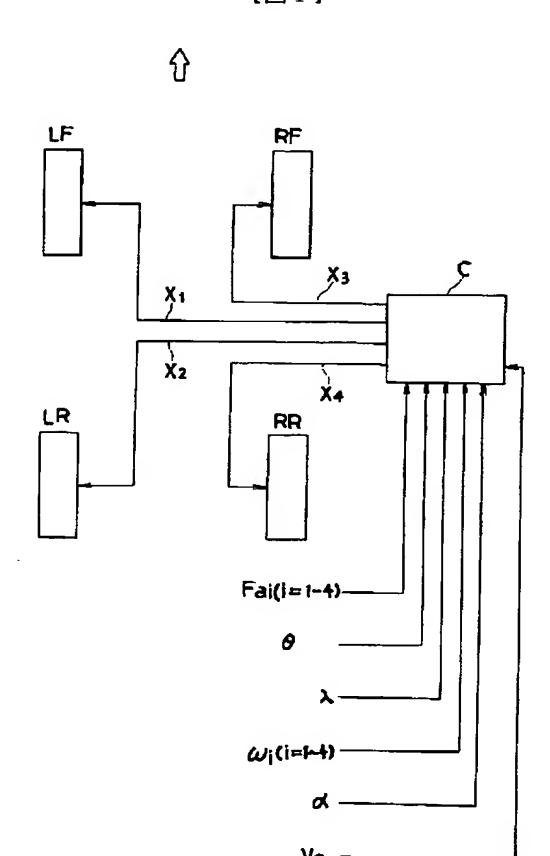
* ある。

【符号の説明】

C コントローラ

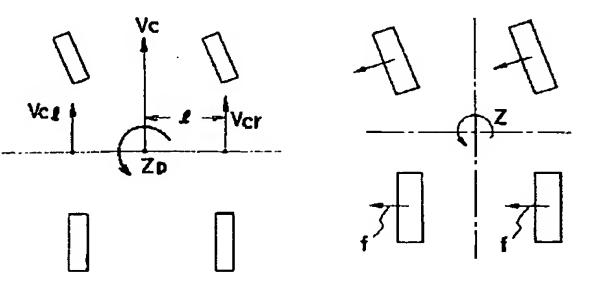
LF, LR, RF, RR 車輪

【図1】



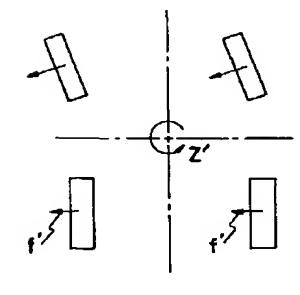
【図4】

【図6】

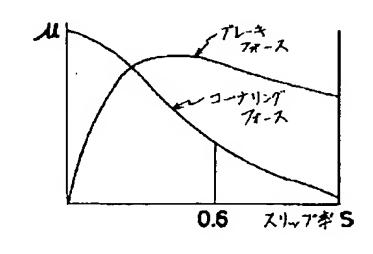


8

【図7】

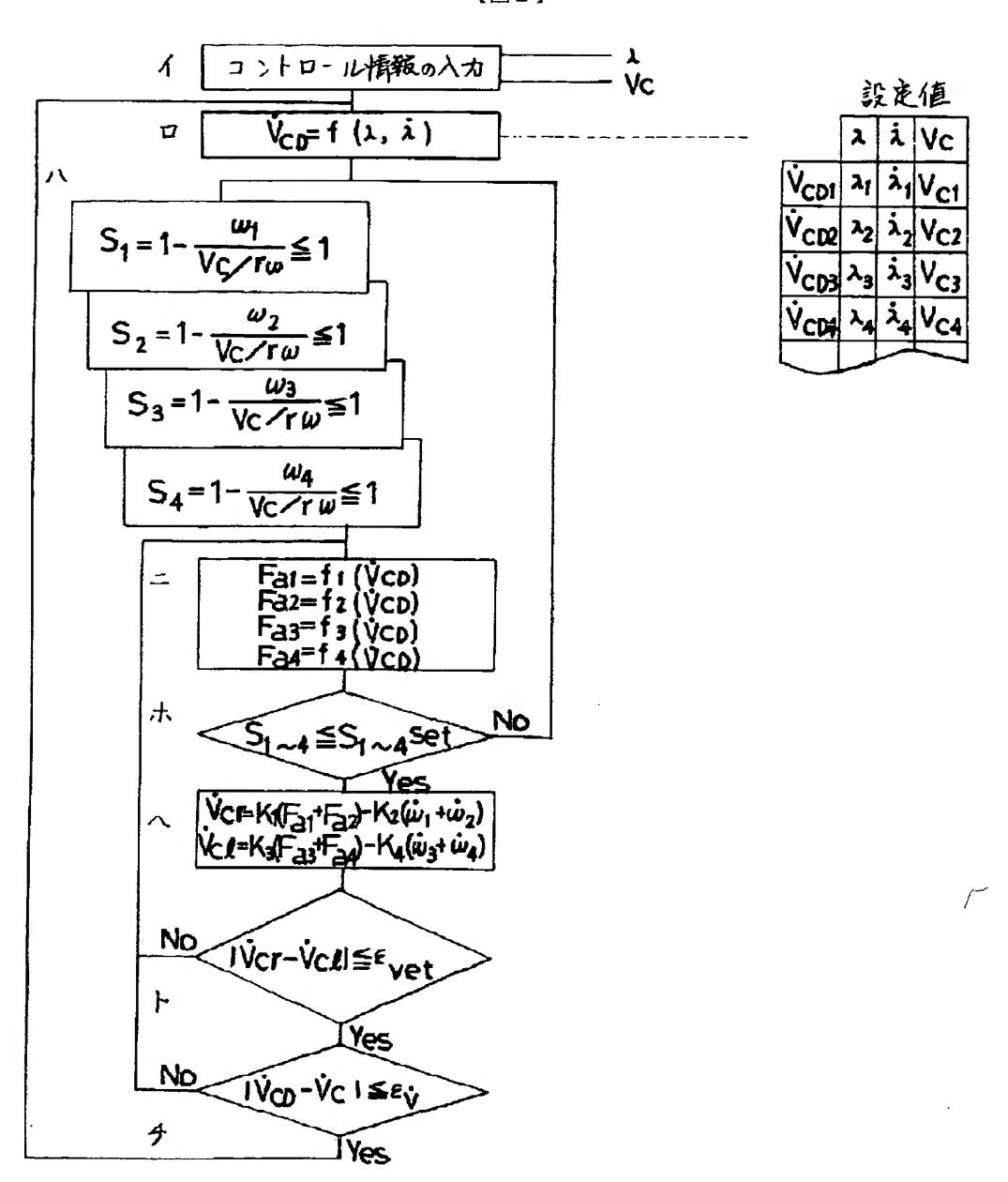


[図8]



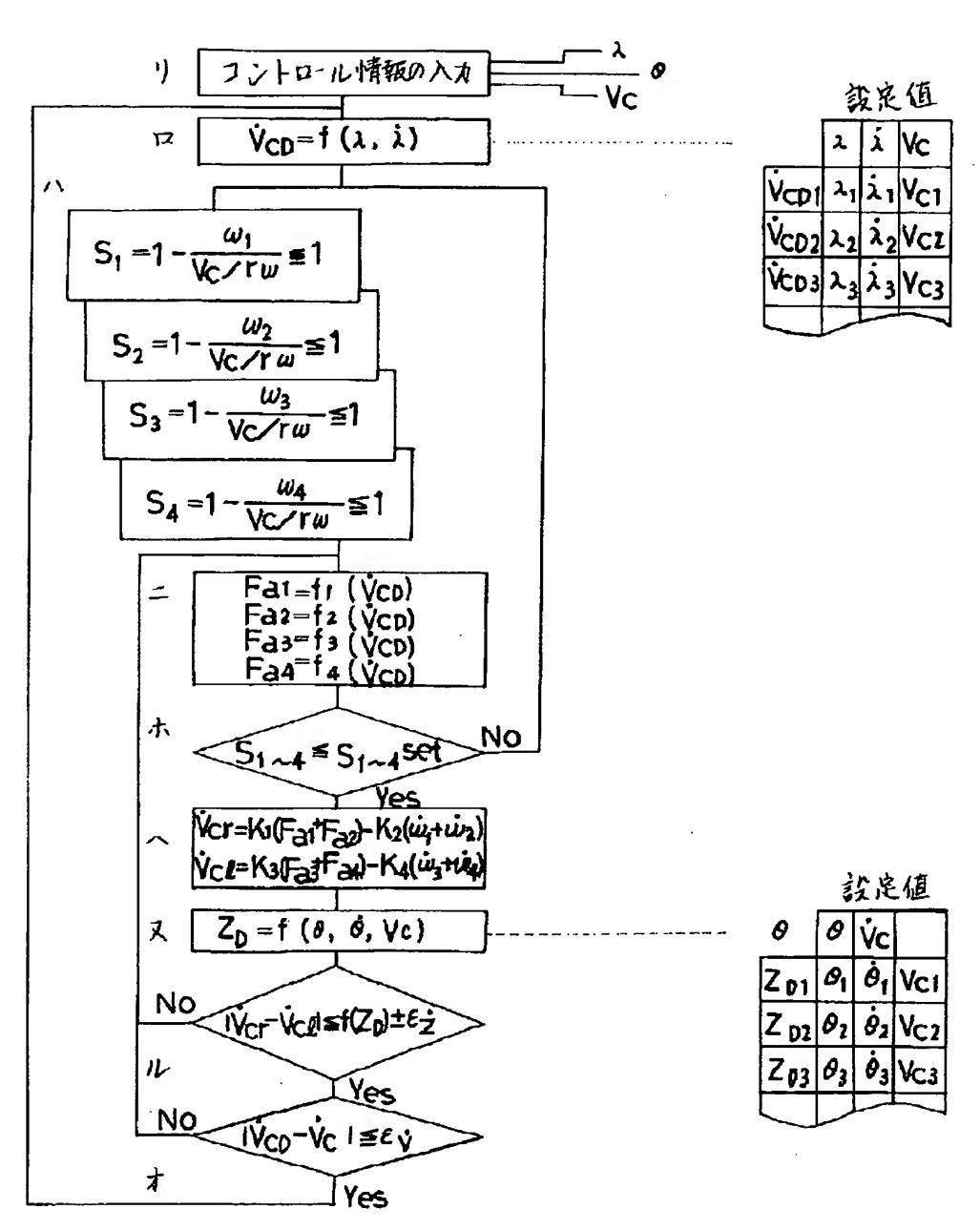
Ξ

【図2】



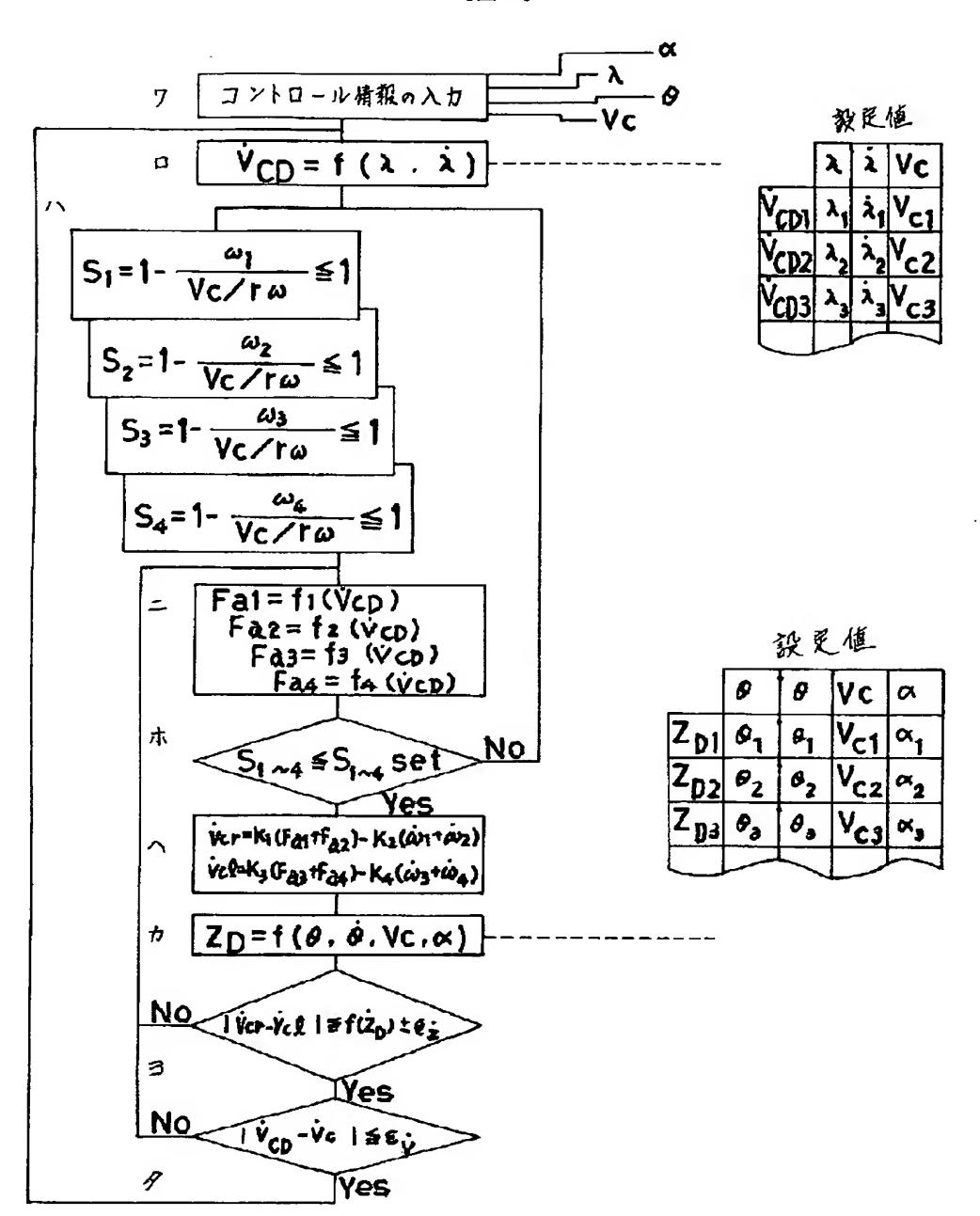


【図3】



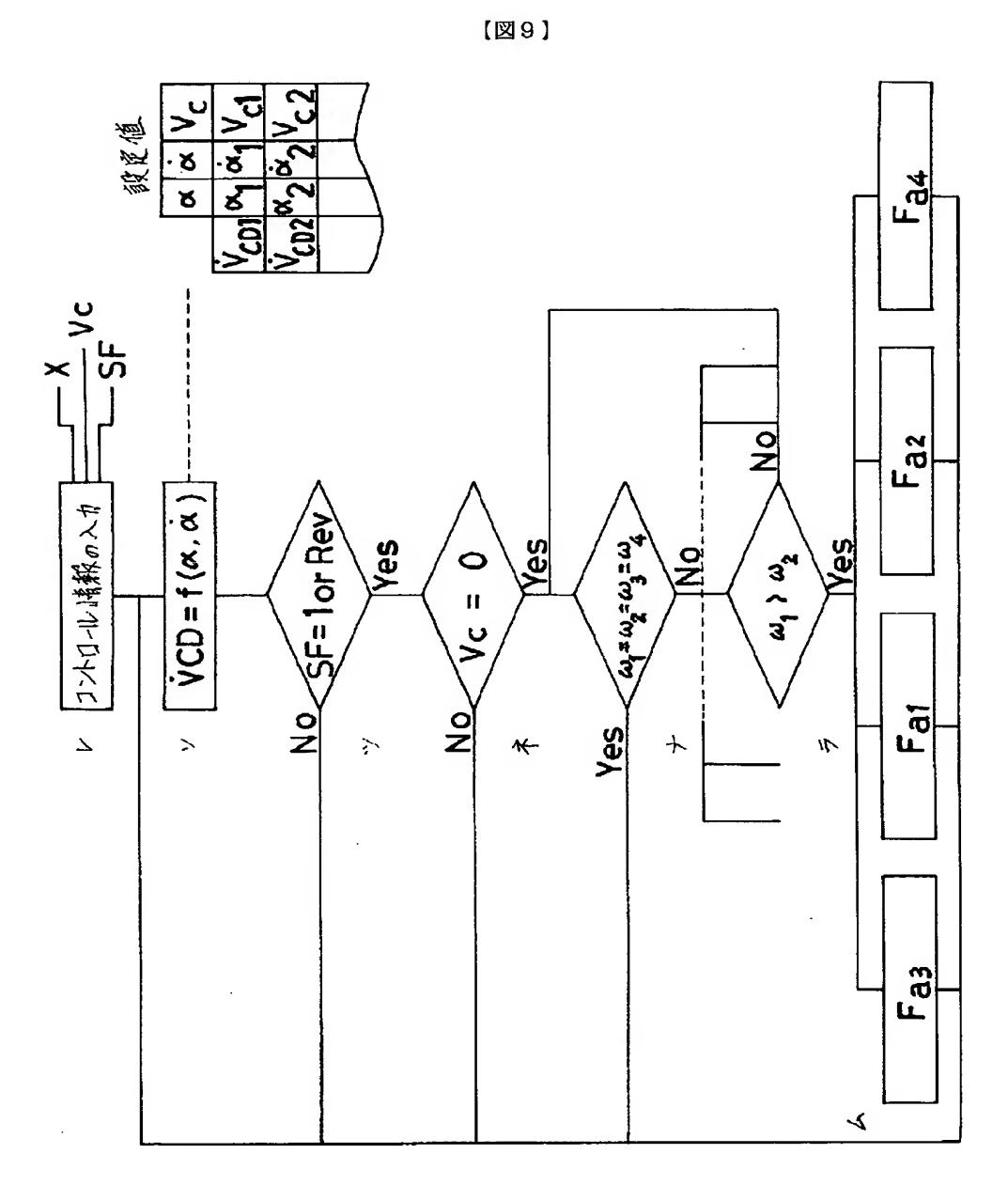
:

【図5】



特開平9-2235





=